**UNIVERSIDAD GALILEO**

INSTITUTO VAN NEUMANN

TECNICO EN DESARROLLO DE SOFTWARE

****

**“Solución a un problema”**

Actividad Extra-Unidad 1

ALUMONO: Javier Eduardo Lara García

Carnet: 24003545

2- Solución de un problema

● Piense en un problema que haya afrontado en el trabajo o en sus estudios,

describirlo brevemente en un párrafo.

● Luego plantee la solución que le encontró en forma de un algoritmo. Recuerde

que los pasos de un algoritmo deben de ser simples. No es necesario que el

problema sea muy complejo.

Un día esta haciendo un curso de programación en Platzi y hice un trabajo de hacer una pagina y tuve que reemplazar la etiqueta HTML <img> por otra imagen diferente. Para actualizar la imagen en varios lugares del código o para usar otra imagen.

Aquí esta los algoritmos que tuve que hacer para reemplazar el código:

1. Primero, tuve que buscar en el archivo HTML la etiqueta <img> que reemplazare.
2. Copiar el código HTML de la etiqueta <img> que encontré.
3. Elige la imagen que deseo utilizar en lugar de la imagen reciente. Me asegure de que la imagen este en la misma carpeta que la imagen original, o actualizar la ruta de la etiqueta <img> para que apunte a la ubicación de la imagen.
4. Después pegue el código en la ubicación de la etiqueta <img> que deseo reemplazar.
5. Cambie la ruta de la imagen en la etiqueta <img> pare que apunte a la nueva imagen que elegí.
6. Después guarde y cerrar el archivo HTML.
7. Y finalmente, actualice la pagina página web en el navegador para ver el resultado final. La imagen antigua fue reemplazada por la nueva imagen en la página web.